任天堂株式会社

本　　社　〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地
TEL（075）541－6111番（代表）
東京支店　〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22
TEL（03）254－1781番（代表）
大阪支店　〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32
TEL（06）271－5514番（代表）
名古屋営業所　〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号
TEL（052）571－2506番（代表）
札幌営業所　〒060 札幌市中央区北九条西18丁目2番地
TEL（011）621－0513番（代表）
岡山営業所　〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号
TEL（0862）52－1821番（代表）

© Nintendo 1984

ファミリーコンピュータ™

VIDEO SHOOTING

光線銃シリーズ ワイルドガンマン

〈HVC-WG〉

取扱説明書

Nintendo®

このたびは任天堂〝ファミリーコンピュータ ワイルド ガンマン (VIDEO SHOOTING HVC-WG)〟をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

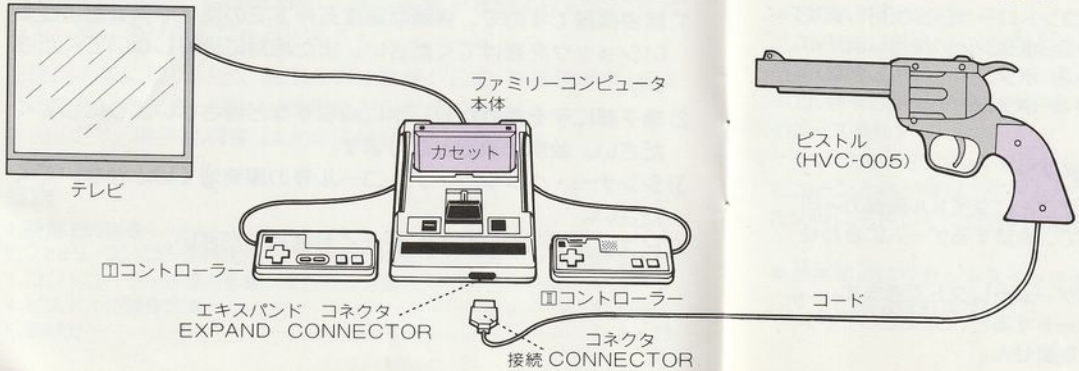
目次

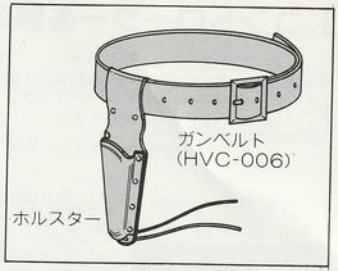
1.使用上の注意……P 1
2.ファミリーコンピュータ本体とピストルの接続方法、及び各部の名称……P 2～3
3.コントローラー各部の名称、及び操作方法……P 4～5
4.ピストルの操作方法……P 6～7
5.遊び方……P 8～13

1.使用上の注意

1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。
4) ピストルの「取扱説明書」をよくお読みください。

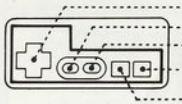
2.ファミリーコンピュータ本体とピストルの接続 方法、及び各部の名称





ピストルの接続CONNECTORを、ファミリーコンピュータ本体前面のEXPAND CONNECTORに挿入してください。

3.コントローラー各部の名称、及び操作方法



※Ⅱコントローラーを使用します。

- ✚ **ボタン**……使用しません。
- Ⓐ **ボタン**……使用しません。
- Ⓑ **ボタン**……使用しません。

●SELECTボタン

このボタンを押すごとにタイトル画面の➡印が移動しますので、希望するゲームに合わせてください。

※ピストルでもゲームセレクトできます。

※ゲームがスタートすると、SELECTボタンは、はたらきません。

●STARTボタン

このボタンを押すと、SELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

※ピストルでもゲームスタートできます。

《ポーズ機能》

ゲームの途中で、プレイを中断したい時にSTARTボタンを押すと、ヒューンと音が鳴り、ゲームがストップします。次に、再スタートしたい時にも押してください。前の状態からゲームを続けられます。

※最高得点はリセットスイッチを押したり、電源スイッチをOFFにすると消去されます。

4.ピストルの操作方法

■射程距離、最長2m

- ブラウン管のサイズによって多少異なります。

■ターゲット(標的)、テレビ画面

- テレビ画面の輝度・コントラストがこのゲームに合っていないと、命中しないことがありますので、調整してください。
- できるだけテレビ画面の正面から撃ってください。横方向から画面を撃つと命中しにくくなります。

■ゲームセレクト・スタート

- タイトル画面で、ピストルを画面に向けずに**カラ撃ち**すると▬印が移動します。
- 希望するゲームに▬印を合わせ、ピストルを画面に向けて撃つと、そのゲームがスタートします。

■取り付け方

- ガンベルトを腰に付け、ホルスターにピストルを入れてください。

5.遊び方

テレビ画面から反射神経、瞬間の判断力に挑戦する、光線銃とビデオが一体となったゲームです。

このワイルドガンマンは、かつて開拓時代のアメリカ西部でのガンファイト(銃の早撃ち決闘)をゲーム化したものです。
テレビ画面につぎつぎと現われる西部の悪漢を相手に、銃で早撃ちの決闘をし、彼らにかかっている「$」をできるだけ多く獲得してください。

■GAME A

画面に現われる悪漢1人との対決です。

- 悪漢の目が光り、〝FIRE(撃て)〟と言ってピストルを抜き、撃ってきます。撃たれる前にピストルをホルスターから抜いて撃ってください。

※命中範囲はテレビ画面全体です。

- 悪漢に勝つと〝YOU WON(あなたの勝ちです)〟、負けると〝YOU LOST(あなたの負けです)〟と表示されます。
- 〝FIRE〟と言う前に撃つと〝FOUL〟と表示され、プレイヤーの負けとなります。
- ゲームが進むにしたがって、だんだん早撃ちの悪漢が登場します(最高0.4秒)。

■GAME B

2人の悪漢との対決です。遊び方は GAME Aと同じですが、2人の悪漢のうち片方だけが〝FIRE〟と言う場合があります。この時は〝FIRE〟と言った方だけを撃ってください。

■GAME C

ピストルを画面に向けて待ち構えます。悪漢が建物の窓や扉から次々と現われますので、撃たれる前に撃ってください。

- 10人に勝つと1面クリアです。
- 持ち弾は15発です。

[ルール]

■GAME A•B

1) ガンベルトを腰に付け、ホルスターにピストルを入れます。手はピストルから2.5cm以上離しておきます。
2) 悪漢は〝FIRE〟と言います。同時に目が光り、ピストルを抜きます。
3) プレイヤーはピストルをすばやく抜いて、悪漢を撃ってください。
※プレイヤーは悪漢よりもピストルを早く抜くと、ルール違反です。
4) 悪漢に先に撃たれるとプレイヤーの負けとなります。
5) 〝FIRE〟と言う前に撃って、悪漢に当たった場合は〝FOUL〟になり、プレイヤーの負けとなります。
※GAME Bで〝FIRE〟と言っていない方を先に撃った場合にも〝FOUL〟となります。
6) 3回負けるとゲーム終了です。

■GAME C

1)10人の悪漢を15発以内で撃ってください。

※同時に2人現われることがあります。

2)悪漢に撃たれるとプレイヤーの負けになり3回負けるとゲーム終了です。

[スコア]

■GAME A・B

勝った時、その悪漢にかかっていた「$」が得点になります。また、悪漢を倒して残った秒数に応じてボーナスが加算され、早ければ早い程ボーナス点は高くなります。

■GAME C

悪漢を倒した後、それぞれに得点が表示され、加算されていきます。

[登場人物]